

Комитет по образованию администрации г. Заринска  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа №4 г. Заринска Алтайского края

Рассмотрена методическим  
объединением учителей естественно-  
научного цикла  
 Тимофеева Л.Д.  
Протокол № 1  
от «  »                      2023 г.

Согласовано  
Заместитель  
директора по ВР  
 Гуляева Н. Г.  
от «31» января 2023 г.



Рабочая программа  
по внеурочной деятельности  
«Занимательная информатика»

10 класс

Срок реализации программы: 2023-2024

Составители:  
Плюснин Денис Анатольевич  
Учитель информатики

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа курса внеурочной деятельности «Занимательная информатика» направлена на развитие у обучающихся умений и навыков работы с компьютером.

Нормативно-правовой и документальной базой программы внеурочной деятельности по формированию культуры здоровья обучающихся на ступени общего образования являются:

1. - Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ (ред. от 2020г).
2. - СанПин 2.4.2.2821 – 10 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям и организации обучения в общеобразовательных учреждениях» (утверждены постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 29 декабря 2010 г. № 189, зарегистрированным в Минюсте России 3 марта 2011 г., регистрационный номер 19993);
3. - Письмо Минобрнауки РФ от 12.05.2011 № 03-296 «Об организации внеурочной деятельности при введении федерального государственного образовательного стандарта»;
4. - Учебного плана МБОУ СОШ №4 г. Заринска на 2023-2024 учебный год;
5. - Письмо Министерства образования и науки Алтайского края от 07.04.2017 г. №21-02/02/1052 «О методических рекомендациях по проектированию учебного плана при реализации ФГОС ООО»;
6. - Устава образовательного учреждения МБОУ СОШ №4 г. Заринска;
7. Программа внеурочной деятельности составлена на основе авторской программы курса информатики для 10-11 классов К. Л. Бутягиной. Информатика 10 – 11 классы. Примерные рабочие программы. К. Л. Бутягина М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017 г.

Программа рассчитана на **34** ч в год (1 час в неделю).

### Цель программы:

Целью курса «Занимательная информатика» является развитие общепользовательской ИКТ-компетентности школьника при работе в наиболее распространенных и новых программных средах.

Процесс работы направлен на всестороннее повышение профессионального мастерства, творческого потенциала учителя, и, в конечном счете, - на повышение качества и эффективности образовательного процесса: роста уровня образованности, воспитанности и креативного развития учащихся.

### Задачи программы:

Задачи курса «Занимательная информатика»:

- повысить у школьников образовательный уровень и уровень готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ;
- сформировать умение осуществлять совместную информационную деятельность при выполнении учебных проектов;
- сформировать нормы информационной этики и права.

Основные принципы работы предполагают выявление и развитие у школьников склонностей и способностей работы в различных направлениях творческой деятельности.

Данный курс рассчитан на практическую направленность обучения. Это поможет учащимся выбирать и применять средства ИКТ в разных сферах человеческой деятельности, а так же обеспечит успешную социальную адаптацию в условиях современного высокотехнологического общества.

## **РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**

### **Предметные результаты:**

- понимание особенностей работы со средствами информатизации, их влияния на здоровье человека, владение профилактическими мерами при работе с этими средствами;
- соблюдение требований безопасности и гигиены в работе с компьютером и другими средствами информационных технологий;
- построение моделей объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул, программ, структур данных и пр.);
- выбор средств информационных технологий для решения поставленной задачи;
- использование текстовых редакторов для создания и оформления текстовых документов;
- создание и редактирование рисунков, чертежей, анимации, фотографий, аудио- и видеозаписей, слайдов презентаций;
- использование инструментов презентационной графики при подготовке и проведении устных сообщений;
- создание и наполнение собственных баз данных;
- приобретение опыта создания эстетически значимых объектов с помощью возможностей средств информационных технологий (графических, цветовых, звуковых, анимационных);
- умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в выбранной специализации;
- навыки выбора способа представления данных в зависимости от поставленной задачи.

### **Личностные результаты**

- владение навыками соотношения получаемой информации с принятыми в обществе моделями, например морально-этическими нормами, критическая оценка информации в СМИ;
- приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и электронных средств связи в учебной и практической деятельности;
- умение осуществлять совместную информационную деятельность, в частности при выполнении учебных проектов;
- повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ.

### **Метапредметные результаты**

- получение опыта использования методов и средств информатики: моделирования, формализации и структурирования информации, компьютерного эксперимента при исследовании различных объектов, явлений и процессов;
- планирование деятельности: определение последовательности промежуточных целей с учётом конечного результата, составление плана и последовательности действий;
- прогнозирование результата деятельности и его характеристики;
- контроль в форме сличения результата действия с заданным эталоном;
- умение выбирать источники информации, необходимые для решения задачи.

## Содержание учебного курса

№ п/п	Тема	Количество часов
1.	Техника безопасности. Введение. Новые информационные технологии.	1
2.	Технология обработки текстовой информации.	14
3.	Настольная издательская система Publisher.	4
4.	Технология обработки графической информации.	8
5.	Создание презентаций PowerPoint.	5
6.	Итоговый проект. Творческая работа, презентация своей работы.	2
	<b>Итого:</b>	<b>34 ч.</b>

## Тематическое планирование

№ п./п.	Тема	Кол-во часов
1.	Техника безопасности. Введение. Новые информационные технологии.	1
<b>Технология обработки текстовой информации</b>		
2.	Введение в настольные издательские системы.	1
3.	Параметры страницы. Установка параметров страницы. Автоперенос.	1
4.	Правила ввода текста. Редактирование текста.	1
5.	Форматирование текста.	1
6.	Стилевое форматирование.	1
7.	Оформление заголовков и подзаголовков.	1
8.	Создание колонтитулов.	1
9.	Создание, редактирование и форматирование таблиц. Вставка диаграмм.	1
10.	Работа с иллюстрациями.	1
11.	Макетирование страниц.	1
12.	Создание титульного листа.	1
13.	Подготовка к печати. Печать.	1
14.	Стандарты оформления документов в делопроизводстве. Бланк организации, визитка.	1
15.	Создание шаблонов. Создание документа с помощью мастера.	1
<b>Настольная издательская система Publisher.</b>		
16.	Размещение объектов на странице. Задний план. Связывание текстовых рамок. Группировка и размещение объектов. Вращение и отражение объектов.	1
17.	Изменение цветовых схем. Выполнение слияния. Работа с таблицами. Обтекание картинок текстом.	1
18.	Сбор материала для создания буклета.	1
19.	Создание буклета.	1
<b>Технология обработки графической информации.</b>		
20.	Растровая и векторная графика. Форматы графических файлов.	1
21.	Сохранение файлов в разных форматах. Преобразование из одного формата в другой.	1

22.	Знакомство с редактором Gimp.	1
23.	Окна и панели инструментов редактора.	1
24.	Создание простейших рисунков в редакторе.	1
25.	Работа с текстом.	1
26.	Создание текстовой рекламы.	1
27.	Работа над творческим проектом.	1
<b>Создание презентаций PowerPoint.</b>		
28.	Объекты в приложении PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint.	1
29.	Создание фона текста. Вставка рисунков.	1
30.	Добавление эффектов мультимедиа. Настройка анимации.	1
31.	Создание управляющих кнопок.	1
32.	Создание презентации (пособия) к уроку информатики или по др. предмету.	1
<b>Итоговый проект</b>		
33.	Создание мультимедийного проекта. Выбор темы, постановка проблемы, анализ объекта, выбор ПО.	2
34.	Представление проекта.	1
<b>Итого часов:</b>		<b>34</b>

## Список литературы

1. Информатика: учебник для 10 класса, Босова Л.Л., Босова А.Ю., М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
2. Босова Л.Л. Босова А.Ю. Информатика. Программа 10–11 классы. Базовый уровень – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017.
3. Информатика. 10–11 классы. Базовый уровень: методическое пособие / Л.Л. Босова, А.Ю. Босова – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2020.
4. Информатика 10 – 11 классы. Примерные рабочие программы. К. Л. Бутягина М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2017 г.